

REGRAS PARA O "CAGE-BALL"

I

a) A bola oficial será a "The Wilson n.º 221 Cage-ball" de 30 polegadas de diâmetro, ou a "The Wilson n.º 219", de 24 polegadas de diâmetro. Ela deverá ter a forma esférica, com câmara de ar de borracha reforçada com uma cobertura de lona.

II

a) Os "goals" deverão ser feitos de corda fina e as dimensões da parte aberta não devem ter menos de 20 pés (6 ms.) e nem mais de 40 pés (12m,5) de comprimento, por 4 (1,20 ms.) de largura e uma profundidade de 18 polegadas (0,45 ms.)

b) A altura dos "goals" para um jogo será de 10 pés do chão ou assoalho à beira dos mesmos (sejam 3 metros).

c) Si for jogado no interior ou recintos fechados os "goals" deverão ser presos por cordas nas paredes laterais em cada extremidade, e o espaço reservado ao jogo ter uma altura conveniente acima do assoalho.

d) Quando o jogo é feito ao ar livre, os "goals" são ligados aos postes usados no regulamento oficial.

e) Os postes regulamentares para cada "goal" são colocados de 30 (9m,50) a 50 (15m,00) pés entre cada extremidade do "goal" e o poste. São feitos de madeira ou de cano de ferro, com dois braços em cada um, sendo que um deles é colocado a 10 pés (3m,00) acima do sólo e tem 6 pés de comprimento, e o outro estará a 8 pés (2m,40) acima do sólo e também com 6 pés de comprimento. Anéis ou argolas são colocados nas extre-

b) Conduzir a bola.

c) Aglomerar, cair propositalmente sobre a bola quando esta estiver em contato com o chão.

d) Tocar na rede do "goal".

VI

a) O tempo do jogo deve ser um período de 30 minutos, sendo 15 em cada meio tempo, havendo também 5 a 10 minutos de descanso.

NOTA — O tempo do jogo poderá entretanto, ser prorrogado ou abreviado de comum acordo; mas sempre deverá o tempo ser dividido em duas partes iguais e haver um descanso de 5 minutos no mínimo.

VII

a) Os árbitros para o jogo serão: um juiz e quatro fiscais. Entretanto, de comum acordo, o jogo poderá ser arbitrado somente por um juiz.

VIII

A infração de qualquer regra será imediatamente punida pelo juiz.

a) Quando a bola sai fóra dos limites do campo, o jogo não cessa, a menos que o juiz e os fiscais julguem que ela se distanciou tanto que vá prejudicar o tempo do jogo.

b) Quando um "team" é punido por um "foul", a bola é dada ao adversário com 30 pés de distancia do "goal" (9 metros)



Aspecto de uma partida de "Cage-ball"

midades dos braços, por onde passarão as cordas das extremidades dos "goals" que assim ficarão esticados e presos.

III

a) O campo oficial para o jogo terá 140 pés de comprimento (42m,50) por 100 pés (30 metros) de largura e é marcado por linhas a cal ou por 4 bandeirolas, colocada uma em cada canto do campo. Os "goals" são colocados a 120 pés um do outro, permitindo assim um espaço de jogo por detrás de cada um em direção às linhas extremas de 10 pés (3 metros) aproximadamente.

IV

a) Neste jogo o número de participantes é ilimitado.

b) Os dois "teams" um em frente do outro, separados de 20 pés e a 10 pés do centro exato do campo.

c) Os dois "captains" avançam para o centro do campo e tomam conta da bola.

d) Quando o juiz apita e joga a bola para o ar, o jogo começa. Os dois "captains" podem lutar pela posse da bola enquanto os dois "teams" correm em massa em direção a ela.

e) O objetivo do jogo é colocar a bola no "goal" do adversário, seja batendo, impelindo ou rolando a bola para o "goal".

V

Os jogadores não podem e isto constitui falta:

a) Dar "shoot" na bola.

e posta perfeitamente em frente ao mesmo. O "team" punido poderá tomar qualquer posição em frente ao "team" adversário mas nunca a menos de 10 pés (3 metros) de separação. Ao apito do juiz, inicia-se o jogo desta posição.

IX

a) Os fiscais se colocam fóra do campo de jogo, sendo um em cada extremidade, atrás dos "goals" e um ao lado de cada uma das linhas laterais.

b) Eles regulam o jogo fóra das linhas limites de campo. Se a juizo do fiscal a bola for levada tão fóra dos limites do campo que torne impossível um "goal" dessa posição, ou que o jogo fique assim por muito tempo retardado, ele apitará e se apossará da bola. Irá com ela imediatamente para a linha lateral e atira-la-á para o alto e a 20 pés (6 metros) para dentro do campo de jogo, sob a direção do juiz. O fiscal, ajudará também o juiz na vigilância de infrações das regras. Ele informará tais infrações ao juiz, que arbitrará a punição.

X

a) Conta-se um ponto para cada goal feito.

b) O "team" que tiver feito maior número de pontos no fim do tempo marcado de jogo, ganhará a partida.

c) Si no fim do tempo regulamentar de jogo se verificar um empate, o jogo continuará, até que um dos "teams" consiga o desempate.