



## Como se diverte a mocidade do mundo

Pelo **Cap. Antônio Pereira Lira**

### LUTA DE TRAÇÃO — GRUPO CONTRA GRUPO



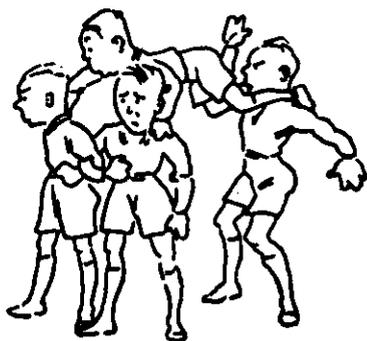
Duas turmas de colegiais, em coluna por um, se defrontam separadas por uma linha marcada no sólo.

Cada concorrente abraça o ventre do companheiro da frente. Os chefes de coluna dão as mãos.

Iniciada a luta, a turma perdedora será aquela cujo último homem cruze a linha divisória.

O jogo também pode ser realizado de modo que o último colegial de uma fila procure alcançar o último da outra. Neste caso, o jogo fica mais divertido porque se realiza em campo livre, isto é, sem linha divisória.

### CORRIDA AÉREA

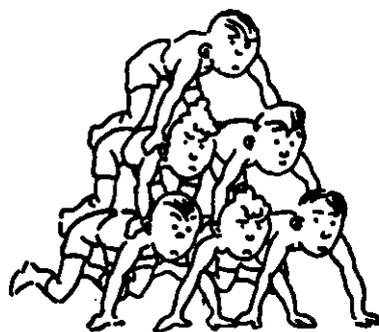


Dois colegiais entrelaçam os braços. Um terceiro, com as mãos apoiadas nos ombros dos primeiros, coloca as canelas sobre os ombros de um quarto colegial, que fica atrás.

Para que o 3.º colegial suba, será preciso que o quarto se abaixe e o apanhe pelas pernas.

Formadas várias quádruplas, faz-se uma competição para ver qual a mais veloz.

### PIRÂMIDE DE BASE TRÊS



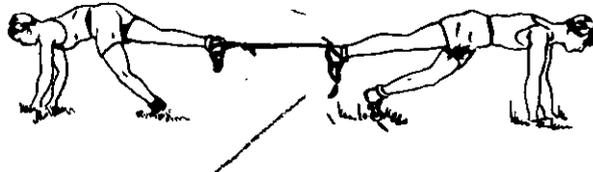
Três colegiais se ajoelham e colocam as mãos no chão. Dois outros ficam sobre os primeiros, de modo que, ocupando os intervalos, cada um fique com um joelho apoiado sobre as costas (altura do sacro) dos bases. Um terceiro colegial ocupa o intervalo existente sobre os dois últimos.

O interessante do jogo são os exercícios que se podem fazer depois da pirâmide montada. Assim, por exemplo, pode-se dar os seguintes comandos:

- Olhar à direita !
- Olhar à esquerda !
- Levantar o braço esquerdo !
- Levantar o braço direito !
- Levantar os dois braços !

A esta última voz... a pirâmide desaba.

### CABO DE GUERRA — TRAÇÃO DE PERNAS



Amarram-se as extremidades de um pedaço de corda no tornozelo de cada concorrente (não importa a perna). Traça-se uma linha no chão em direção perpendicular à corda e na altura do meio desta.

Iniciado o jogo, o perdedor será aquele que primeiro tocar na linha com as mãos.

NOTA — Os laços dados nas extremidades da corda não devem "correr" para não apertar os tornozelos dos concorrentes. De preferência devem ficar por cima das botinas.