

# SEMANA DE CONFRATERNIZAÇÃO DAS CLASSES ARMADAS

Como recordação das grandes competições atlético-desportivas entre o Exército e a Marinha, realizadas no ano findo, oferecemos neste número, aos nossos leitores, os resultados gerais obtidos pelos soldados e marinheiros do Brasil.

Fazemos votos para que a Semana de Confraternização das Classes Armadas, que foi um espetáculo de Organização, Disciplina e Solidariedade, se repita anualmente, com o brilho que a ela souberam imprimir os Exmos. Srs. Almirante Aristides Guilhen, Ministro da Marinha, e General Eurico Gaspar Dutra, Ministro da Guerra.

ternização das Classes Armadas, que foi um espetáculo de Organização, Disciplina e Solidariedade, se repita anualmente, com o brilho que a ela souberam imprimir os Exmos. Srs. Almirante Aristides Guilhen, Ministro da Marinha, e General Eurico Gaspar Dutra, Ministro da Guerra.

## Resultado geral da competição:

Provas	Círculos	Vencedor	Resultado obtido
Basquetebol	Oficiais	Exército	44x32
	Cadetes	Exército	36x21
	Sargentos	Exército	46x19
	Praças	Exército	34x27
Voleibol	Oficiais	Exército	2x0 (15x4 e 15x3)
	Sargentos	Exército	2x0 (15x2 e 15x1)
	Praças	Marinha	2x1 (14x16, 15x11 e 15x4)
Futebol	Oficiais	Exército	5x0
	Sargentos	Exército	1x0
	Praças	Marinha	4x1
Polo Aquático	Oficiais	Empate	2x2
	Cadetes	Marinha	4x0
Esgrima	Oficiais	Sabre	Exército 11x5
		Espada	Marinha 9x7
		Florete	Exército Decid. pelo n.º de toques
Tiro	Oficiais	Pistola	Exército 1232 pts. x 1105 pts.
		Fuzil	Exército 1085 pts. x 892 pts.
Atletismo	Oficiais	Exército	43 pts. x 11 pts.
	Cadetes	Exército	94 pts. x 51 pts.
	Sargentos	Exército	38 pts. x 7 pts.
	Praças	Exército	78 pts. x 39 pts.
Revezamento monstro	Praças	Exército	
Corrida de estafetas	Praças	Exército	
Remo	Oficiais	Marinha	3'24"
Cabo de guerra	Praças	Marinha	2x0

**Contagem de pontos:**  
Exército — 575 pontos.  
Marinha — 368 pontos.

6 — Para evitar perda de tempo, designar indivíduos com o encargo de apanhar as bolas.

7 — Prever a colocação em um lugar visível do público o quadro de registro da partida, devendo ao mesmo tempo designar um indivíduo para manejá-lo.

8 — Ter à disposição do árbitro uma bola nova e duas usadas, mas em bom estado.

9 — Ter apitos de sons diferentes, e cronômetros.

10 — Colocar em lugar apropriado a mesa dos apontadores, com tinta, penas e papel.

11 — Providenciar no sentido de chegarem meia hora antes do jogo, os oficiais qualificados para dirigir-lo.

12 — Iniciar o jogo na hora determinada.

13 — Organizar um serviço de socorros de urgência.