

ESGRIMA

O julgamento das provas de esgrima

1º Ten. Julio Cesar Saint Edmond
Aluno do Curso de MESTRE D'ARMAS

Em certas ocasiões o próprio esgrimista não conhece os regulamentos e em parte com razão, pois nós não os temos ao alcance, lacuna esta que a Escola de Educação Física do Exército está procurando sanar, elaborando com carinho e precisão um regulamento técnico das três armas que dentro em pouco será oficializado no Exército.

Os próprios Presidentes de Juri muitas vezes não sabem explicar corretamente uma ação, não seguindo mesmo em algumas ocasiões certas "condições obrigatórias" do regulamento, como seja: *interrogar os quatro vogais*.

Um processo muito simples poderá servir para treinamento de vogais e presidentes de juri. E' como se fosse um test. Cria-se uma situação e o candidato a bo mvogal, deverá resolver explicando todas as possibilidades.

Tal processo baseia-se no seguinte esquema:

V 1	A	---	B	V 3
V 2				V 4
			P.	

A e B - - atiradores.

V. 1, 2, 3, e 4 --- Vogais.

P. - - Presidente do Juri.

Ha ainda outras convenções:

S - N - 0 (zéro) — PR, e PA.

S --- sim, N --- não, 0 (zéro) --- abs-

lenção. PB - - voto de P do golpe de A contra B.

PA. — voto de P do golpe de B contra A.

Reparem no esquema a posição que devem sempre estar os vogais durante todo o assalto com relação ao atirador a cujo lado estão.

Para se realizar o treinamento bastará criar as situações como abaixo passarei a mostrar:

V 2 --- N.	V 4 --- N.
V 1 --- S.	V 3 --- N.
P. B. - - S.	P. A. --- N.

Solução? Dar a decisão de P.

V 1 --- S.	V. 3 --- S.
V 2 --- S.	V 4 --- N.
P. B. --- N.	P. A. --- O.

Solução? Dar a decisão de P.

V 1 --- S. (zona N válida)	V 3 --- S.
V 2 --- S.	V 4 --- S.
PB --- 0.	PA. --- S.

e mais: V 1 --- V 2 --- V 4 — o ataque parte de A, V 3. --- 0.

Solução? Dar a decisão de P.

Os leitores da Revista da Escola de Educação Física têm já os problemas acima para resolver. Mandem por mera curiosidade para esta Revista as suas decisões e no próximo número darei a solução certa e ao mesmo tempo apresentarei mais alguns problemas sobre cada uma das três armas.

Para que o julgamento de uma prova de Esgrima seja o mais perfeito possível é necessário que o Juri esteja bem ao par não só do Regulamento de Provas como do próprio regulamento técnico da arma que se está julgando.

Normalmente os Juris não são compostos de individuos que conheçam ou pratiquem a arma cuja prova estão julgando.