

# Departamento de Esportes do Estado de São Paulo

## PREENCHIMENTO DA SÚMULA DE VOLEIBOL

A súmula ou boletim do jogo consiste, depois de preenchida, no resultado oficial da partida.

O seu preenchimento deverá ser fiscalizado, de acordo com as regras, pelo anotador e pelos juizes. O anotador colocará os nomes das equipes, o local onde se realiza a partida (quadra), a data da realização e o nome da cidade onde está se realizando o jogo. Anotará ainda em cada metade da súmula, onde diz (NOME DA ENTIDADE), o nome de cada equipe participante. Estando preenchido o cabeçalho, o anotador chamará o capitão de cada equipe por vez, que dará os nomes dos jogadores que iniciam o jogo bem como os dos reservas. Colocará o número dos mesmos no lugar para isso reservado, antes dos nomes, e designado por (N.º JOGADORES), bem como escreverá na parte da súmula onde se lê (NOMES), sobre a linha pontilhada, o nome dos homens que iniciam jogando. O nome dos reservas deve ser colocado, de preferência, antes do início da partida, e no lugar para eles designados (RESERVA), e situado logo abaixo do lugar dos nomes dos jogadores efetivos, sendo o seu número colocado no lugar destinado por (N.º) e a esquerda do nome.

Após preenchida esta primeira parte e estando os jogadores em campo, colocados na posição que iniciam, o anotador marcará os números que o fiscal "Canta", e referentes à posição dos homens em campo segundo a ordem de saque: — (defesa direito, ataque direito, ataque centro, ataque esquerdo, defesa esquerdo e defesa centro), no lugar para isso reservado. Para isso temos: — existe na parte referente à (NOMES), e sob cada lugar reservado para os nomes, cinco retângulos duplos, que são encimados pelo título que determina a posição do homem em campo, (defesa direito, ataque direito, etc.). Nesses retângulos serão anotados, "em cada jogo", o número do jogador (de sua camisa), conforme a sua posição em campo, e que é determinada pelo nome que designa a sua posição em campo (defesa direito, ataque direito, ataque centro, etc.), e que corresponde ao número de ordem determinado pela coluna de (ORDEM DE RODÍCIO), que vem designando a função dos sacadores em campo, do 1.º ao 6.º homem a sacar, e situada logo em frente ao lugar reservado para os nomes. A anotação dos números dos jogadores será sempre feita na primeira metade desses retângulos, pois a segunda metade servirá para anotar o número de um provável substituto nesse jogo. Após cada jogo e caso não haja sido feita uma substituição, esse retângulo, (segunda metade), será preenchido por um (X).

No espaço reservado para substituições, temos duas partes: — a primeira é uma coluna onde se lê "ORDEM DO JOGO", tendo em baixo a designação dos jogos, (1.º, 2.º, 3.º, 4.º e 5.º); a segunda é constituída de um espaço em branco, havendo um espaço correspondente a cada um dos jogos designados pela "ORDEM DE JOGO". Nesse espaço é que serão anotados os números dos jogadores substitutos, conforme veremos mais adiante.

Onde se lê, (CONTRÔLE DE SAQUE), encimando cinco colunas designadas pelos números de ordem de jogo, (1.º, 2.º, 3.º, 4.º e 5.º), sendo cada uma delas numerada sucessivamente e repetidamente de 1 a 6, onde se faz o contrôle dos rodícios, ou melhor, o contrôle dos homens a sacar. Para esse contrôle o anotador riscará no início de cada jogo o número (1), da coluna referente a esse jogo, e para ambas as equipes. A cada rodício irá sucessivamente riscando os dessa coluna, referente à equipe que obteve vantagem (RODISIO), e quando atingir o número (6), passará ao (1) e continuará riscando a novos rodícios. O número riscado indicará que a posição do jogador em campo, será encontrada pelo número idêntico a esse, e encontrado na coluna de (ORDEM DE RODÍCIO) — (1.º, 2.º, 3.º, 4.º, 5.º e 6.º), e que está situada em frente ao lugar dos (NOMES) dos jogadores. Tendo o número igual, dessa ordem, ele verificará então, o número do jogador por ele escrito nos retângulos referentes às posições em campo e correspondentes a esse jogo. Essa marcação nos números das colunas de contrôle de saque deverá ser feita por riscos executados sempre em um mesmo sentido pois se os rodícios forem tantos que excedam a numeração prevista, a marcação será feita na mesma coluna, com riscos em sentido contrário.

A anotação dos pontos será feita nas colunas para isso reservadas e que são, numeradas de 1 a 30, para cada jogo e encimadas pela designação de 1.º jogo, 2.º jogo, 3.º jogo, etc..

O contrôle de substituições é feito nos espaços especiais situados em frente aos nomes dos jogadores (que iniciam e reservas), e referente à partida que está sendo disputada. Para ser feita a anotação da substituição, o anotador colocará o número do jogador substituto, na segunda metade do retângulo, onde são anotados os números dos homens que iniciam jogando conforme a sua posição em campo. Colocará ainda o número do substituto no espaço referente à substituição, e na linha referente ao jogo que está sendo disputado. Anotará ainda o número do jogador substituído no quadro referente a essa partida, em frente ao nome do jogador substituto (Reservas-CONTRÔLE DE SUBSTITUIÇÕES). No caso do jogador que saiu voltar ao campo, ele só poderá entrar no lugar do que o substituiu e assim sendo, seu número será anotado logo depois do que o substituiu no espaço de contrôle de substituições e separados por um traço. O número do jogador que saiu de campo, será anotado no segundo espaço do retângulo referente a essa partida no quadro de CONTRÔLE DE SUBSTITUIÇÕES DOS RESERVAS.

Temos pois assim controlado, o número do jogador que iniciou a partida e foi substituído. Si ele voltar e for novamente substituído, o contrôle indica que após esta mudança, ele não poderá voltar mais a campo nessa partida.



# DEPARTAMENTO DE ESPORTES

Boletim do jogo realizado entre as ..... turmas d .....

na quadra d ..... em ..... de .....

NOME DA ENTIDADE: .....																						
N.ºS JOGADORES	NOMES					Ordem de Rediçã	Ordem do Jogo	SUBSTITUIÇÕES	Controle de Soque					1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jo				
									1.	2.	3.	4.	5.									
	defesa direito					1.º	1.º		1	1	1	1	1	1	16	1	16	1	16	1	16	1
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2	2	17	2	17	2	17	2	17	2
							3.º		3	3	3	3	3	3	18	3	18	3	18	3	18	3
							4.º		4	4	4	4	4	4	19	4	19	4	19	4	19	4
							5.º		5	5	5	5	5	5	20	5	20	5	20	5	20	5
	ataque direito					2.º	1.º		1	1	1	1	1	6	21	6	21	6	21	6	21	6
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2	7	22	7	22	7	22	7	22	7
							3.º		3	3	3	3	3	8	23	8	23	8	23	8	23	8
							4.º		4	4	4	4	4	9	24	9	24	9	24	9	24	9
							5.º		5	5	5	5	5	10	25	10	25	10	25	10	25	10
	ataque centro					3.º	1.º		1	1	1	1	1	11	26	11	26	11	26	11	26	11
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2	12	27	12	27	12	27	12	27	12
							3.º		3	3	3	3	3	13	28	13	28	13	28	13	28	13
							4.º		4	4	4	4	4	14	29	14	29	14	29	14	29	14
							5.º		5	5	5	5	5	15	30	15	30	15	30	15	30	15
	ataque esquerda					4.º	1.º		1	1	1	1	1	16	31	16	31	16	31	16	31	16
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2	17	32	17	32	17	32	17	32	17
							3.º		3	3	3	3	3	18	33	18	33	18	33	18	33	18
							4.º		4	4	4	4	4	19	34	19	34	19	34	19	34	19
							5.º		5	5	5	5	5	20	35	20	35	20	35	20	35	20
	defesa esquerda					5.º	1.º		1	1	1	1	1	21	36	21	36	21	36	21	36	21
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2	22	37	22	37	22	37	22	37	22
							3.º		3	3	3	3	3	23	38	23	38	23	38	23	38	23
							4.º		4	4	4	4	4	24	39	24	39	24	39	24	39	24
							5.º		5	5	5	5	5	25	40	25	40	25	40	25	40	25
	defesa centro					6.º	1.º		1	1	1	1	1	26	41	26	41	26	41	26	41	26
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2	27	42	27	42	27	42	27	42	27
							3.º		3	3	3	3	3	28	43	28	43	28	43	28	43	28
							4.º		4	4	4	4	4	29	44	29	44	29	44	29	44	29
							5.º		5	5	5	5	5	30	45	30	45	30	45	30	45	30

Resultado final: - ..... X ..... X ..... X ..... X ..... X

Vencedor: - .....

Observações: - .....

# DO ESTADO DE SÃO PAULO

X

de 194

Cidade: .....

NOME DA ENTIDADE: .....																							
N.ºs JOGADORES	NOMES					Ordem de Rediço	# Ordem Jogo	SUBSTITUIÇÕES	Controle de Saque					1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo					
									1.	2.	3.	4.	5.										
	defesa direito					1.º	1.º		1	1	1	1	1	1	16	1	16	1	16	1	16	1	16
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2	2	17	2	17	2	17	2	17	2	17
							3.º		3	3	3	3	3	3	18	3	18	3	18	3	18	3	18
							4.º		4	4	4	4	4	4	19	4	19	4	19	4	19	4	19
							5.º		5	5	5	5	5	5	20	5	20	5	20	5	20	5	20
									6	6	6	6	6	6	21	6	21	6	21	6	21	6	21
	ataque direito					2.º	1.º		1	1	1	1	1	7	22	7	22	7	22	7	22	7	22
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2	8	23	8	23	8	23	8	23	8	23
							3.º		3	3	3	3	3	9	24	9	24	9	24	9	24	9	24
							4.º		4	4	4	4	4	10	25	10	25	10	25	10	25	10	25
							5.º		5	5	5	5	5	11	26	11	26	11	26	11	26	11	26
									6	6	6	6	6	12	27	12	27	12	27	12	27	12	27
	ataque centro					3.º	1.º		1	1	1	1	1	13	28	13	28	13	28	13	28	13	28
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2	14	29	14	29	14	29	14	29	14	29
							3.º		3	3	3	3	3	15	30	15	30	15	30	15	30	15	30
							4.º		4	4	4	4	4										
							5.º		5	5	5	5	5										
									6	6	6	6	6										
	defesa esquerda					4.º	1.º		1	1	1	1	1										
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2										
							3.º		3	3	3	3	3										
							4.º		4	4	4	4	4										
							5.º		5	5	5	5	5										
									6	6	6	6	6										
	ataque esquerda					5.º	1.º		1	1	1	1	1										
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2										
							3.º		3	3	3	3	3										
							4.º		4	4	4	4	4										
							5.º		5	5	5	5	5										
									6	6	6	6	6										
	defesa centro					6.º	1.º		1	1	1	1	1										
	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo		2.º		2	2	2	2	2										
							3.º		3	3	3	3	3										
							4.º		4	4	4	4	4										
							5.º		5	5	5	5	5										
									6	6	6	6	6										

N.º	RESERVAS:					CONTROLE DE SUBSTITUIÇÕES					Pedidos de Tempo				
	1.º	2.º	3.º	4.º	5.º	1.º	2.º	3.º	4.º	5.º	1.º Jogo	2.º Jogo	3.º Jogo	4.º Jogo	5.º Jogo
											1	1	1	1	1
											2	2	2	2	2

Juiz: - ..... Fiscal: - .....

Juizes de linha: - .....

Os pedidos de tempo serão anotados nos lugares especiais (PEDIDOS DE TEMPO). A anotação consiste em marcar per um traço (sempre em um mesmo sentido), os números que figuram nos quadros especiais de cada jogo.

Temos por fim, o resultado final. Terminado cada jogo o anotador marcará o número de pontos obtidos pela equipe, no retângulo que existe no fim das colunas de marcação de pontos. Será depois marcado o resultado na linha que diz (resultado final ..... X ..... X .....), segundo a ordem dos nomes das equipes. Si a equipe cujo nome está na metade da esquerda da súmula venceu todos jogos, a contagem será marcada a seu favor, isto é, o número maior de pontos obtidos será escrito em primeiro lugar, sendo colocado depois do (X), o número de pontos obtidos pela outra equipe (15 x 10), ou 17 x 15, ou 15 x 0). Si essa equipe perdeu, então a contagem será marcada assim (10 x 15, 15 x 17, ou 0 x 15). A marcação será feita

pois, contra. Conclue-se que a marcação dos pontos obtidos em cada jogo, será feita em acôrdo com o local em que figura o nome da equipe, na súmula.

Declarará ainda o anotador, na parte que diz (vencedor), o nome da equipe bem como o resultado final.

Providenciará ainda para que o juiz, fiscal, representante e juizes de linha, assinem o boletim do jogo, e anotarã com o representante, em (observações), qualquer fato anormal que seja verificado.

NOTA: — Estes esclarecimentos, são relativos a súmula adotada pela Federação Paulista de Voleibol, a qual a pedido dos interessados, o Departamento de Esportes enviarã gratuitamente.

São Paulo, Março de 1947.