

# Revisão e atualização das regras oficiais, aprovadas pela comissão de leis de jôgo da F.I.V.B., adotadas pelo Congresso Internacional de Moscou em 1957

REGRA I Art. 2.<sup>o</sup> — Alteração:

Onde se lê: um (1) metro, leia-se: dois (2) metros.

REGRA II Acrescentar:

Os postes de sustentação da rêde devem estar a (1) metro das linhas laterais; não devem impedir aos árbitros de seguir o jôgo.

REGRA III Art. 3.<sup>o</sup> — Título — Faixas laterais ao invés de marcos laterais.

Suprimir dêsse art. o último parágrafo (os postes etc...).

REGRA III — Acrescentar no título:

Marcador — Cadeira do Árbitro.

ALTERAR:

Art. 1.<sup>o</sup> ao invés de Art. Único.

REGRA III Art. 1.<sup>o</sup> — Suprimir:

em campo aberto a bola deve ser de cor clara.

REGRA III — Acrescentar:

Artigo 2.<sup>o</sup> — Marcador:

Comportando duas séries de números móveis, é necessário para tôdas as partidas oficiais. Deve estar localizado fora das linhas limites em frente ao 1.<sup>o</sup> árbitro.

REGRA III — Acrescentar:

Art. 2.<sup>o</sup> — Decisão do TR.

O marcador só necessita estar em local visível, não havendo obrigatoriedade de ficar em frente ao 1.<sup>o</sup> árbitro.

REGRA III — Acrescentar:

Art. 3.<sup>o</sup> — Cadeira do árbitro.

Com uma altura de 2,20 m a 2,50 m; será colocada prolongadamente da linha central a 0m,50 do poste mínimo. A cadeira deve permitir ao árbitro, certa visão da rêde.

REGRA V — Art. 1.<sup>o</sup>

A decisão do TR deve ser incluída logo após o "a", pois a questão refere-se à parte final do citado item.

Art. 1.<sup>o</sup> item "b": Acrescentar no 2.<sup>o</sup> parágrafo: lado esquerdo, ficando assim redigido: o cap. levará sobre o lado esquerdo do peito...

Art. 1.<sup>o</sup> item "c" — Suprimir (já incluído no item "a").

REGRA V — Art. 3.<sup>o</sup> item "a"

Decisão do TR.

Acrescentar: Os jogadores deverão conservar os mesmos números do princípio ao fim do jôgo.

Art. 3.<sup>o</sup> item "b" — Suprimir:

"devendo voltar depois de colocar-se na forma acima indicada".

Acrescentar: — "a condição de, ao retornarem, colocarem-se na forma antes indicada".

Art. 3.<sup>o</sup> item "c" — Nova redação:

Efetua-se a pedido do capitão ou do treinador. Esse pedido poderá ser feito indistintamente ao 1.<sup>o</sup> ou ao 2.<sup>o</sup> árbitro.

Esse tempo para troca de um (1) ou mais jogadores, tem a duração de trinta (30) segundos; não se efetuando a substituição dentro dêsse limite de tempo, considerar-se-á que a equipe fez uso de um pedido de tempo para descanso.

Se a equipe não dispuser mais de tempo para descanso e a substituição não houver sido efetuada dentro dos trinta (30) segundos regulamentares, a equipe faltosa será punida com a perda de um ponto ou do saque.

O capitão ou o treinador deve indicar ao árbitro e ao apontador os jogadores substitutos e substituídos.

Quando se substituir um jogador, sua equipe não pode, depois de transcorrido o tempo máximo previsto de, trinta (30) segundos solicitar imediatamente nova substituição de jogadores. Para fazê-lo deve esperar o reinício da partida e até que se produza uma interrupção normal do jôgo.

Art. 3.<sup>o</sup> letra "d" — Suprimir na parte final do primeiro parágrafo: "exceto no caso de acidente".

Art. 3.<sup>o</sup> letra "e" Interpretação do TR. — Modificar para: o jogador "efetivo" só pode ser substituído uma só vez, isto é, em seu lugar só poderá entrar um único "suplente" em cada set; êsse "suplente" só poderá ser substituído pelo próprio "efetivo".

CAPÍTULO III — REGRA VII — Art. único — Acrescentar: — um Delegado.

CAPÍTULO III — REGRA VII — Acrescentar: — esclarecimento do TR.

DELEGADO: em todo torneio oficial importante, que compreenda mais de três (3) jogos, deverá ser designado um delegado.

Serão suas funções:

ANTES DO JÔGO

1) Desde sua chegada à quadra ao menos trinta (30) minutos antes do início dos jogos, tomará contato com os organizadores e os árbitros designados. Faz com que êstes examinem o terreno e o material;

2) Se os árbitros não forem designados ou não comparecerem terá qualidade para escolher entre os diversos árbitros oficiais, aquêles que dirigirão os encontros;

3) Receberá as equipes ao menos dez (10) minutos antes da hora prevista para o início dos jogos. Receberá as fichas de identidade dos jogadores e em caso de dúvida poderá identificá-los à vista da carteira de identidade. Entregará ao árbitro as fichas em questão que as conservará até o final do encontro.

Quando um (1) ou mais jogadores não puderem apresentar sua ficha de identidade, o Delegado, depois de assegurar-se de sua identidade, colherá suas assinaturas nas súmulas sob a responsabilidade do Cap. da equipe. A não apresentação de uma ou mais identidade dará lugar a uma penalidade que deverá ser objeto de regulamento do campeonato.

Em caso de reclamação por parte de um (1) dos capitães sobre um (1) ou mais jogadores da equipe adversária, o delegado transmitirá essa reclamação ao 1.º árbitro, encarregado de fazer constar na súmula essa ocorrência.

#### DURANTE O JOGO

Ele apresentará um relatório sobre tôdas as contestações (aquelas relativas a todo o incidente ou interpretação de regras, havidas durante o transcorrer dos jogos)

#### DEPOIS DO JOGO

- 1) Recolherá as súmulas dos jogos.
- 2) Anotará e dará conhecimento à comissão competente dos incidentes relativos à organização geral, a ausência dos árbitros designados oficialmente, substituição dos oficiais, conduta do público, dos jogadores, etc.

#### REGRA IX — item 3 — Alterar:

Cronometrar ao invés de controlar.

#### item 4 — Alterar:

Controlar ao invés de vigiar.

#### item 6 — Suprimir:

(toque na rêde).

#### item 9 — Alterar para:

Responder ao 1.º árbitro sobre tudo que lhe fôr perguntado.

#### REGRA X — Art. único — item 2.

##### Acrescentar:

A cada interrupção de jogo para descanso deve anunciar o número de tempos já pedidos pelas equipes.

##### Item 6: — Alterar para:

Avisar os árbitros durante as interrupções qual a equipe que solicitou tempo para substituição.

#### CAPÍTULO IV — REGRA XII — Art. 1.º

##### Acrescentar depois do 1.º parágrafo:

Um set é ganho, quando uma equipe obtém dois (2) pontos de diferença em um mínimo de quinze (15) pontos.

#### Art. 2.º — Acrescentar:

O ganhador do sorteio tem o direito a escolher a bola ou o campo.

#### Art. 4.º — Nova redação:

Será feita após cada set.

#### Art. 6.º — letra g — Acrescentar:

Interpretação do TR.

O tempo poderá ser encurtado a pedido do Capitão ou do treinador da equipe que o solicitou. Nos pedidos de tempo a bola deverá ser colocada na área de saque da equipe que irá executá-lo.

No 1.º caso, não deve ser permitido que a outra equipe continue a fazer uso do tempo já encerrado.

#### Art. 6.º — letra g) Acrescentar:

Interpretação do TR:

O intervalo poderá ser suprimido ou reduzido a pedido dos capitães.

#### Art. 7.º — Nova redação:

Se numa partida internacional, quaisquer circunstâncias (mau tempo, material, etc.) impedirem sua terminação na mesma quadra ou ocasionar uma ou mais interrupções, num máximo de quatro (4) horas.

#### REGRA XIII — Art. 1.º — Nova redação de parágrafo:

Onde se lê: "Depois de efetuado o saque...", leia-se: "Depois de efetuado o saque o jogador pode retomar contato com o solo dentro da quadra, com a condição de que antes de golpear a bola, a última vez que pisou o solo, o fêz atrás da linha de fundo e entre as duas marcas que limitem lateralmente a área do saque".

#### Art. 1.º — Interpretação do TR — Acrescentar:

É permitido sacar saltando ou correndo e após bater na bola, poderá cair sobre a linha ou mesmo dentro do campo.

#### Art. 2.º — Título — Alterar:

Troca de saque ao invés de continuação de saque.

#### Art. 4.º — Acrescentar no início do artigo:

A equipe será penalizada com a perda de saque ou conforme o caso, com a perda dos pontos marcados pelo sacador faltoso.

#### Art. 4.º — Acrescentar após o artigo:

Interpretação do TR:

Trata-se de uma falta no rodizio (Regra XV) que deve ser assinalada pelo apontador logo após o saque haver sido executado.

Interpretação do TR:

Após o saque, os jogadores poderão deslocar-se livremente na quadra, trocar mesmo os de ataque com os da defesa. Porém, os defensores não poderão participar do bloqueio nem enviar a bola diretamente ao campo adversário, mesmo quando tratar-se do 2.º passe, se ao bater na bola, esta estiver mais alta que o bordo superior da rêde.